**Descripción de proyecto APT**

Se espera desarrollar e implementar una plataforma automatizada que permita a los empleados consultar y reservar productos de manera rápida y eficiente, gestionar el inventario de forma precisa, minimizar errores en el registro de reservas y ofrecer opciones de pago alternativas. El objetivo es mejorar la eficiencia del proceso de canje de productos y la experiencia del usuario.

**Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso**

* Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización
* Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos
* Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación
* Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares industriales
* Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización

**Relación del proyecto con tus intereses profesionales**

* Primero solventar una necesidad de negocio como punto inicial la cual logrando de manera exitosa nos ofrece la experiencia necesaria en diferentes rubros para plantear ideas menos volátiles una vez ingresemos a alguna empresa a ejercer la carrera
* Como interés profesional nos interesa perfeccionar el área de gestión como desarrollo y también base de datos las cuales deseamos potenciar aún con más conocimientos
* El hecho de solucionar problemas es la principal herramienta que el mercado espera que nosotros como profesionales poseamos a la hora de trabajar y es una de los intereses que deseamos pulir con este tipo de actividades, personalmente el tener que acceder a una herramienta creada y mantenida por nosotros nos ofrece potenciar y conocer nuestro nivel actual utilizando este proyecto como vitrina para transparentar nuestras habilidades
* El lograr de manera satisfactoria este proyecto el cual debe pasar por una mesa de profesionales que deben validar, ofrece la experiencia inicial que necesitamos para salir al mercado

**Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura**

El desarrollo de un sistema de incentivos para empleados que permita la adquisición de productos de la empresa es factible y enriquecedor para la asignatura porque ofrece una experiencia práctica integral en áreas clave como el diseño de software, la gestión de inventario, y la implementación de seguridad y privacidad. Este proyecto no solo facilita la aplicación de conceptos teóricos a un entorno realista, sino que también nos permite enfrentar desafíos reales en la creación de sistemas funcionales y seguros, desarrollando habilidades técnicas y administrativas valiosas. Además, al abarcar múltiples disciplinas y aspectos operativos, proporciona una comprensión holística de cómo las tecnologías y procesos empresariales se interrelacionan, preparándonos para situaciones profesionales futuras.

**Objetivos claros y coherentes**

* Implementar un sistema automatizado que permita a los empleados consultar y reservar productos de manera rápida y eficiente, reduciendo el tiempo y el esfuerzo necesarios para gestionar las reservas
* Gestión más eficaz del inventario de productos disponibles para el canje, evitando la sobreventa o la falta de productos
* Minimizar los errores asociados con el manejo manual de datos en Excel, garantizando que las reservas se registren correctamente y se procesen sin problemas
* Ofrecer una plataforma intuitiva y fácil de usar para los empleados, que mejore su experiencia en el proceso de canje de puntos y reduzca la frustración asociada con el sistema actual
* Ofrecer maneras alternativas de obtener los productos mediante medios de pagos externos

**Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos**

Para abordar la necesidad de optimizar el proceso de reserva de productos canjeados por puntos en la Empresa X, se va a utilizar una metodología híbrida ágil Scrum y Tradicional. Esta metodología permite desarrollar la solución en ciclos cortos (Sprints), asegurando entregas incrementales y frecuentes de funcionalidades. Para esta metodología de trabajo, se realizan reuniones de menos de 30 minutos, al menos una por semana

**Plan de trabajo para el proyecto APT**

* + Fase 1: Análisis de Requerimientos
    - Duración: 2 semanas:
      * Reunión con stakeholders para identificar requerimientos.
      * Elaboración de documentos de requisitos.
      * Validación de requisitos con el equipo.
  + Fase 2: Diseño de la Solución
    - Duración: 3 semanas:
      * Diseño arquitectónico del sistema.
      * Creación de diagramas de flujo y casos de uso.
      * Validación del diseño con los stakeholders.
  + Fase 3: Desarrollo del Software
    - Duración: 8 semanas:
      * Programación y codificación de módulos principales.
      * Implementación de bases de datos y gestión del inventario.
      * Integración de métodos de pago alternativos.
      * Pruebas unitarias y de integración.
  + Fase 4: Pruebas y Validación
    - Duración: 3 semanas:
      * Pruebas funcionales del sistema.
      * Corrección de errores y ajustes.
      * Validación final con los usuarios.
  + Fase 5: Documentación y Entrega
    - Duración: 2 semanas:
      * Elaboración de manuales de usuario y documentación técnica.
      * Entrenamiento a los usuarios finales.
      * Entrega del sistema y cierre del proyecto.

**Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades**

Cada semana, se harán muestras de los sprint de las actividades declaradas y ejecutadas por el equipo de trabajo.